

2025 年度

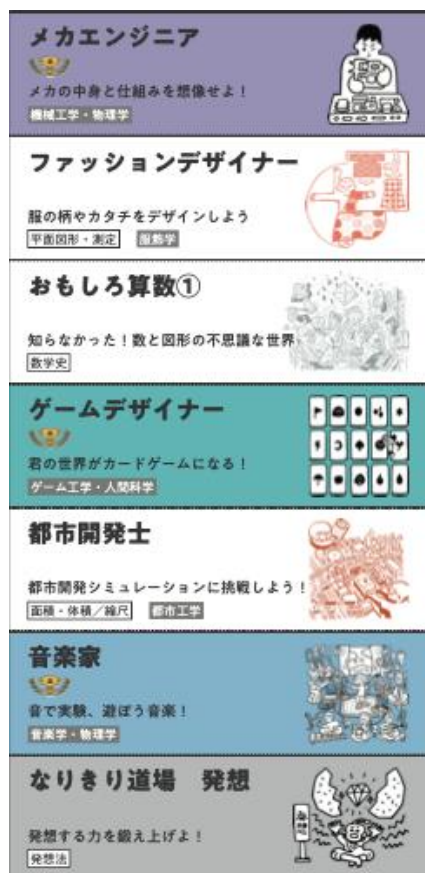
未来の可能性を広げる

探究型の新しい学び

おしごと探究教室のご案内

おしごとを通して実践から学ぶ探究学習

様々なおしごとを通じて、自分の興味関心を考えてみよう



探究力×表現力×算数力

2ヶ月間をかけて1つのお仕事を探究。

講師の話を一方向的に聞いていく受け身の学びではなく、クイズ・ゲームやディスカッション、実践、発表など、子ども達が主体的に考え行動するワークショップ形式で実施していきます。

知識をただインプットするだけでなく、自ら問いを考え、試行錯誤を繰り返して答えを見つける力は、これからの社会において重要な力の1つとなります。

学校の学びが社会のどんなところで使われているのか。

自分の好きなことってなんだろう? 「アイデアを考えることなのか」「モノを作るコトなのか」「計算をして答えを導き出すことなのか」「人とディスカッションすることなのか」

自分の「好き」を見つけながら、社会と学びがつながる経験をつくっていきます。



～実践を通じて、自分らしさを表現できる場をつくる～

社会は多様化しています。今日の正解が、明日にはどうなるかわかりません。そこで必要なのが「自分で考える力」「自分の考えを形にする力」「自分の思いを伝える力」ではないでしょうか。探究教室では、**“自分の頭で考え、それを形にする実践的な経験”**を積んでいきます。普段学んでいることが社会とどう繋がっているのか、その意味を知るだけでも、学びの捉え方は大きく変わっていきます。

また、子どもたちが大人になったときに、自分らしさを生かすためには、そもそもの自分の考え方や表現の仕方をどれだけ知っているかが必要になります。そして、それは体験の積み重ねでしか理解できないものなのです。

ワクワクと楽しく考えながらも、未来の自分の可能性を考えられる学びの体験を手にしてほしいと思っています。探究学習に取り組んでいくことで、思考力や表現力が身につくだけでなく、**自分らしさをどうやって社会の中で生かすのか、子どもたち自身が自分の未来の可能性を切り開くための学びへ繋がっていきます。**



◆2025 年度 クラス編成・時間割

水曜日		定員	土曜日		定員
			9:30 10:30	基礎クラス〈エントリー〉 (小1～小4) 60分	10
			10:50 12:20	応用クラス〈ベーシック〉 (小4～中3) 90分	10
16:40 17:40	基礎クラス〈エントリー〉 (小1～小4) 60分	10			
18:00 19:30	応用クラス〈ベーシック〉 (小4～中3) 90分	10			

※クラスの対象学年は目安です。お子さまお一人おひとりのレベルに応じて判断しますので、個別にご相談ください。

※各クラス2名以上で開校いたします。

■教室場所

EDUCAMP 教室 のあそびルーム (〒465-0063 愛知県名古屋市名東区新宿 1-8 2F)

※駐車場がありません。教室の前で路上駐車をしての乗せ降ろしは可能ですが、混雑が予想されますので、スムーズな乗せ降ろしにご協力をお願いいたします。

■価格

・入会金 ¥10,000 (税込¥11,000)

・会費

	授業料	教材費	教室運営費
エントリークラス	¥11,000	¥2,640	¥880
ベーシッククラス	¥14,630	¥2,640	¥880

※野外クラスに在籍の場合、ご兄弟姉妹が探究教室に在籍の場合は入塾金がかかりません。

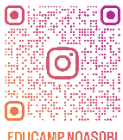
■主催 一般社団法人日本学びクリエーション(岡山市)

■運営 株式会社 EDUCAMP

名古屋市名東区新宿 1-8

info@educamp.jp

090-6549-7487

探究学習100 ホームページ	EDUCAMP Instagram	EDUCAMP 公式 LINE
	 EDUCAMP.NOASOBI	 お問い合わせ、ご連絡はこちらから

なりきりラボ **Q.school**

メカエンジニア

03



メカの中身と仕組みを想像せよ！

メカの中身と仕組みを想像せよ！

文房具、マジックハンド、自動販売機、車や電車・・・私たちが日々使う道具や機械の仕組みや動きは、「メカエンジニア」が設計して作りだしています。

エンジニアにとって大切なのは、頭で考えるだけでなく、分解したり組み立てたりと手を動かしながら、試行錯誤を繰り返して仕組みを設計すること。

このプログラムでは、例題の真し直しではなく、機械の裏となる動きや構造を、ダンボールのような身近な素材を使っていかに再現するかということを学習していきます。身の回りの機械に対する想像が変わるのほちちろんのこと、自由研究にもおすすめです！

なりきりラボ **メカエンジニア** とは？

メカ（機械仕掛け）の仕組みを探究するプログラム

実際の「分解」や「工作」を通じ、手を動かして仕組みを探究することで、身の回りの道具や機械に対する視座が変わる！

.....

**学べる
基礎
知識** 学問：機械工学・物理学
仕事：機械系のエンジニア

**身につく
チカラ** 機械の仕組み・機構を観察して理解し、設計して組み立てるチカラ
何度も試行錯誤を繰り返して、粘り強く取り組むチカラ



ステップ1 機械の仕組み探究

身の回りの様々な道具・機械の中身や動きを観察し、実際に分解することで、仕組みについて学びます。

Mission 1
どうやって書いている？機械の仕組みクイズに挑戦しよう

＜「機械の仕組み」クイズ＞
ボウリング場で球が返ってくる仕組み、出口のところはどこにある？



[A] ロボットアームで運んでいる
[B] 空気圧で押している
[C] 重いで返っている
[D] モーターの回転で動いている

Mission 2
さらに深く見てみると？機構探究クイズに挑戦しよう

＜「機構」探究クイズ＞
エスカレーターと同じ機構を使っている機械はどれ？



[A] エレベーター [B] 戸 [C] 自動販売機 [D] クレーン

Mission 3
身の回りの文房具を分解して仕組みを探究しよう

＜文房具分解ミッション＞
ボールペンを分解して、仕組みを探究しよう

Step1 動かしてみよう Step2 分解してみよう Step3 スケッチしよう



ステップ2 段ボールキットの工作

身近な素材を使って様々な仕組みを設計するミッションに挑戦しながら仕組みに対する理解を深めます。

Mission 1
右の表に従って組み立てよう？3種類のディスプレイを作ろう

＜段ボールキット工作ミッション＞
3種類のディスプレイの仕組みをつくらう

「ぐいっと」式 「ぐらっと」式 「ばかっと」式



「ものを動かす部分の機構」はどうなっているだろうか？

Mission 2
3桁の数字を表示する仕組みをつくろう？カウンターを作ろう

＜段ボールキット工作ミッション＞
数字を表示するカウンターの仕組みをつくらう



内部の機構がどのように仕組みに関わっているだろうか？

Mission 3
2つの動きを連動させるには？ワイパーの機構を再現しよう

＜リンク機構キット・ミッション＞
車のワイパーの機構を再現してみよう

① 2本の長いリンクはワイパーとして運動して動く
② 短いリンクはジョイントとして連結し、ワイパーの動きを伝える



ピンの止め方
ピンを止めるにはピンを止めるピンを止めるピンを止める

ステップ3 段ボールメカの企画・設計

道具や機械の仕組みについて理解したことをもとに、オリジナルの段ボールメカを制作します！

最終 Mission
オリジナル段ボールメカを企画・制作しよう

製作ステップ

- ① 企画 アイデアを出そう
- ② 設計 設計書を書こう
- ③ 試作 機構を試作しよう
- ④ 制作 作品を作り上げよう

メカの企画って、何から考えればいい？

目的 何をしたいのか？
目的から考える
機構 何を動かすのか？
機構から考える

今まで学んだ機構を活かして、メカのアイデアを生み出そう

ダンボールメカには様々な機構が使われている！

